



REGOLAMENTO "F3 Dallara 2020"

"www.dtm-onlineliga.it (v.1.1 del 02/03/2020)

NORME GENERALI

Per partecipare al trofeo "F3 Dallara 2020" si deve essere in possesso dei seguenti software: -simulatore "rFactor2" che potete trovare al seguente link.

>> [https://www.studio-397.com/;](https://www.studio-397.com/)

SERIE

La serie che si utilizza nell' attuale campionato è denominata "DTMLigaIT F3Dallara2020". Detta serie, su indicazione della DG (Direzione di Gara), può essere aggiornata a versioni successive anche durante lo svolgimento del Campionato.

IDENTIFICAZIONE PILOTA

Per una migliore comprensione generale degli eventi (classifiche, replay, giri veloci, ...) è obbligatorio iscriversi e partecipare al Campionato utilizzando "nome" e "cognome" di senso compiuto. E' obbligatorio scegliere un numero identificativo dell'autoveicolo. Detto autoveicolo (casa costruttrice, scuderia e numero) resterà invariato per tutte le gare fino al termine del campionato.

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Il numero massimo di piloti ufficiali è 30.

Ogni pilota invierà la richiesta di iscrizione tramite "form" con le informazioni necessarie, Le richieste inviate saranno viste dalla DG e accettate se complete. Un Pilota che decida di non proseguire il Campionato deve comunicare la sua decisione alla DG, lasciando disponibile il posto per un eventuale "new entry". Tutti i piloti che si iscriveranno oltre la scadenza del termine, oppure in aggiunta ai 30 Piloti ufficiali, verranno presi in considerazione per eventuali partecipazioni nelle gare descritte in caso di ritiro dei piloti e/o team ufficiali a campionato in corso. Si richiede la massima serietà

a tutti i partecipanti del campionato. Chi decide di partecipare al campionato deve farlo fino in fondo.

MODALITA' TEAM

Ogni Team puo' avere un max 3 piloti.

DETTAGLI SECONDARI

Minimo PitStop richiesto: 1 CON CAMBIO GOMME OBBLIGATORIO

DNF rule: driver will get no points

Numero auto: richiesto

Posizione piloti per classifica Teams: 2

Posizione piloti per classifica costruttori: 2

Posizione piloti per classifica modello auto: 2

Posizione piloti per classifica Country: 2

CIRCUITI E DATE

Su indicazione della DG (Direzione di Gara), la presente lista può essere aggiornata anche durante lo svolgimento del Campionato a Sua completa discrezione.

01 17/03/2020 – Okoyama

02 31/03/2020 – Bahrain

03 14/04/2020 – RedBull Ring

04 28/04/2020 – Lausitzring Short

05 12/05/2020 - Hungaroring

06 26/05/2020 – Interlagos

07 09/06/2020 – Adria Full

Date visibili e aggiornate nell'apposita pagina iscrizioni.

DURATA E ORARI DELLE GARE

Gli eventi si svolgono nei seguenti orari e modalità:

- ore 20:30 Pratica (Accesso nel server di gioco per tutti i partecipanti al campionato (durata 25 minuti). CHAT LIBERA;
- ore 21:00 Qualifica (durata 20 minuti) non private e giri illimitati. CHAT VIETATA;
- Ore 21:20 Warmup (durata 10 minuti) Prove libere pregara. CHAT

LIBERA

- Oe 22:30 Gara (45 Minuti, calcolati in numero di giri). CHAT VIETATA. Nelle 24 ore che precedono l'evento, ad ogni Pilota iscritto al Campionato verrà inviata una e-mail o aggiornato il client, con i numeri di giri di Gara.

GRIGLIA DI PARTENZA

La griglia di Gara rispecchia i tempi di qualifica durante lo stesso weekend di corsa; OGNI EVENTUALE RICHIESTA DI USCITA ED EVENTUALE RIENTRO DEVE ESSERE MOTIVATA IN CHAT ALLA DG E DA ESSA VALUTATA (ad esempio per "connection lost" prima dell'inizio della gara).

PUNTEGGI DELLE GARE

I punteggi vengono assegnati al termine di ogni gara.

Punteggio per Gara:

| | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|---|-----|---|
| P1 | 50 | P11 | 19 | P21 | 9 | P31 | 5 |
| P2 | 40 | P12 | 18 | P22 | 8 | P32 | 5 |
| P3 | 35 | P13 | 17 | P23 | 7 | P33 | 5 |
| P4 | 32 | P14 | 16 | P24 | 6 | P34 | |
| P5 | 30 | P15 | 15 | P25 | 5 | P35 | |
| P6 | 28 | P16 | 14 | P26 | 5 | P36 | |
| P7 | 26 | P17 | 13 | P27 | 5 | P37 | |
| P8 | 24 | P18 | 12 | P28 | 5 | P38 | |
| P9 | 22 | P19 | 11 | P29 | 5 | P39 | |
| P10 | 20 | P20 | 10 | P30 | 5 | P40 | |

No custom bonuses

PENALITA'

Art.1 Uso abbaglianti in gara -3pt

Art.2 Squalifica per l'evento successivo Art.3 Taglio in entrata/uscita Linea BOX -3pt

Art.4 DQ evento

Art.5 Espulsione dal campionato Art.6 Sorpasso non corretto -5 punti

Art.7 Rientro in pista non corretto con incidente -10 secondi in Gara

Art.8 Eccessivo agonismo -5 punti

Art.9 Causa incidente, coinvolgimento piu veicoli -10 secondi in Gara

Art.10 Causa incidente, coinvolgendo un veicolo -5 secondi di Gara

Art.11 Warning

Art.12 Espulsione immediata dall'evento in corso

Art.13 Il pilota non restituisce la posizione - 5 punti

Art.14 Il pilota ha scontato un DT in gara

La DG puo' aggiungere eventuali sanzioni

Il pilota iscritto al campionato ha la possibilità tramite modulo (dentro la pag. Iscrizione) di inviare Reclamo direttamente ai Commissari.

COMUNICAZIONI TRAMITE CHAT DEL GIOCO

SOLO la DG ha la facoltà di usare la CHAT durante la gara e le qualifiche.E' TASSATIVAMENTE VIETATO E SANZIONABILE l'uso della chat da parte dei piloti per tutto l'arco della gara e durante le qualifiche.E' VIETATO E SEVERAMENTE SANZIONABILE ALTRESI' UTILIZZARE FRASI E/O PAROLE CHE POSSANO OFFENDERE IL PROPRIO CREDO RELIGIOSO, POLITICO, FAMILIARE E CULTURALE.

SETTAGGI PRINCIPALI DELLE IMPOSTAZIONI DI GARA

-“auto-clutch on” (frizione automatica abilitata)-“damage multiplier” fisso al 70 %-consumo carburante normale-consumo gomme normale-tipo di partenza: Giro di formazione. Infine partenza da fermi.-orario di simulazione per la gara ore 14.00 (2.00 p.m.). Tempo di simulazione: 1x-regime bandiere: solo nera-rotture meccaniche: normale-per la GARA: Allineamento in griglia da formazione e partenza da fermi-Soste ai box: almeno 1 pitstop obbligatorio.

NORME GENERALI DI COMPORTAMENTO IN PISTA

Questa sessione deve essere letta con attenzione e rispettata con altrettanta attenzione.Ogni volta ci si annoia a leggere di “gentlemen agreement”, di sentire le solite frasi “frenate alla prima curva”, “la gara non è di soli 200 metri”, “attenti alla partenza”, ecc...Ebbene, lo spirito con il quale affrontare le “nostre” gare deve essere di estrema correttezza ed al tempo stesso di competizione, sempre di gioioso piacere per i nostri sensi:nessuno gode nell'essere buttato fuori alla prima curva! E prima o poi capita a tutti e quel

“prima o poi” invece dobbiamo evitare che accada.Per far si che ciò sia

possibile innanzi tutto sollecitiamo tutti i piloti ad usare un po' di buonsenso, in secondo luogo ricordiamo che la DG applica con la massima severità le regole e sanzioni riportate in HOME "dettagli stagione".

DIREZIONE DI GARA

Ad ogni gara, prima dell'inizio della stessa, gli amministratori del server assumono il ruolo della DG (direzione di gara). La DG può prendere ogni decisione ed in qualsiasi momento in merito allo svolgimento del weekend di gara.

SESSIONI DI GARA

PRATICA

La sessione di pratica permette ai piloti l'accesso al server ufficiale di gara ed allenarsi in vista delle qualifiche e la corsa. La CHAT del gioco è ammessa.

QUALIFICA

Le qualifiche hanno 15 minuti di durata senza limiti di giri. La CHAT del gioco è severamente vietata. Tutti i piloti possono partecipare. In qualifica è penalizzabile: - chi ostruisce un avversario in pista - chi non rispetta le bandiere blu durante il proprio giro di lancio (primo giro in pista dall'uscita box) - chi taglia la pista ottenendone un vantaggio in termini cronometrici - chi utilizza la CHAT del gioco. **NOTA:** Se un pilota è autore di tagli o scorrettezze durante le qualifiche verrà penalizzato dalla DG al termine della corsa con sanzioni insindacabili che verranno scelte sempre dalla DG stessa.

WARM UP

Warm-Up dedicato ai piloti che vogliono provare il proprio setup di gara, della durata di 10 minuti

GARA

Accedere in griglia di partenza entro i 30 secondi, allo scadere si è costretti a partire dalla pitlane e attendere al semaforo. Almeno 1 pitstop sono obbligatori.

INCIDENTI IN PARTENZA E NELLE FASI IMMEDIATAMENTE SUCCESSIVE

La DG ha facoltà di avvertire ed eventualmente sanzionare comportamenti scorretti da parte di uno o più piloti che arrechino danno e/o penalizzazione temporale assoluta ad uno o più concorrenti in partenza e/o nelle fasi immediatamente successive. Sono da considerarsi comportamenti scorretti: - il cambio ripetuto e repentino dalla traiettoria ideale ed impostata alla partenza (è permesso un solo cambio di traiettoria, facendo particolare attenzione alla posizione del proprio avversario per evitare contatti); - frenare troppo bruscamente e/o in ritardo, oltre ogni limite del buonsenso, dell'attenzione e della correttezza; - forzare la difesa della propria posizione oltre ogni limite del buonsenso, dell'attenzione e della correttezza. **NOTA:** E' regola non scritta che chi si avvantaggia irregolarmente in termini di tempo e/o posizione in

classifica, aspetti il pilota danneggiato e ripartire dietro di lui, oppure rallenti dopo un taglio di pista.

SANZIONI

La DG applicherà nel corso della gara, eventuale scorrettezza del pilota direttamente, ed una eventuale sanzione applicata dalla DG del Gp precedente. Le sanzioni saranno applicate Durante la sessione o in assenza DG di gara, dopo il Gp ufficiale.

TAGLI DI PISTA / USO CORSIE USCITA BOX

Ci sono esempi illustrati per i tagli di pista, anch' essi situati sotto la voce TAGLI DI PISTA nell' apposito modulo di campionato. Il taglio di pista e/o chicane e/o uso di una via di fuga e/o corsie di uscita box, se adottati per ottenere un vantaggio temporale assoluto sono vietati e sanzionabili dalla DG.

REGOLARITA' DELLA SESSIONE MULTIPLAYER

La disconnessione di uno o più concorrenti dalla sessione di gara è un evento dovuto al caso o a problemi di hardware, software, linea telefonica o a una combinazione di questi. La casualità e l'imprevedibilità dell'evento, sono da considerarsi facenti parte delle gare online e quindi non è ammesso reclamo o ricorso. Unica eccezione è il caso in cui il problema colpisca il server e di conseguenza l'intero parco piloti. In questo caso, l'evento può essere ripetuto nei tempi e nei modi decisi dal DG o da questi annullato.

DENUNCE, RICORSI

Importante: è obbligo informare la DG

Le denunce di comportamento non regolamentare o di qualsiasi episodio dubbio avvenuto nel corso della gara devono essere presentate tramite Modulo nel sito dtm-onlineliga.it nella sezione del relativo evento di Campionato entro il venerdì ore 24:00 dal termine dell'evento stesso. I ricorsi al/i risultato/i per presunte omissioni e/o errori compiuti dalla DG, devono essere presentati pubblicamente sul forum Sanzioni nella sezione del relativo evento di Campionato entro 24 ore dalla notifica della classifica finale dell'evento stesso.

Denunce e ricorsi di episodi inerenti l'evento devono essere inviati in prima persona dall'interessato o testimone del fatto riportando il maggior numero di informazioni che identifichino univocamente il/i pilota/i coinvolto/i ed il momento temporale che deve essere preso in considerazione (ad esempio, durante la gara è utile riportare il giro e la posizione del/i pilota/i coinvolto/i). La DG può richiedere l'invio del replay del/i pilota/i coinvolto/i; detto materiale dovrà essere inviato dall'interessato/i entro 24 ore dalla richiesta. In assenza di elementi di prova, denunce e ricorsi vengono considerati nulli.

COMMISSIONE ESAMINATRICE

Durante la riunione da tenersi preferibilmente a voce su TS o Skype, la DG dopo aver visionato insieme i replay relativi agli incidenti, stabilisce gli

avvertimenti e lesanzioni da applicare, che vengono successivamente riportati nell'apposita sezione Sanzioni. MODIFICA REGOLAMENTO E NORME SPECIFICHE Ricordiamo che dtm-onlineliga.it lavora per cercare di rendere sempre più efficiente il regolamento stesso e per realizzare gare e campionati sempre più appassionanti per tutti i partecipanti. Pertanto dtm-onlineliga.it si riserva in diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento, dandone notizia nella sezione "Comunicazioni" di www.dtm-onlineliga.it

CASI NON CONTEMPLATI DA QUESTO REGOLAMENTO

Nell'eventualità che si verificano casi non contemplati da questo regolamento, la DG si riserva di decidere eventuali penalità, secondo elementari principi di equità e buon senso. I nomi di società e prodotti citati possono essere marchi dei rispettivi proprietari. Le società, le organizzazioni, i Prodotti, le persone e gli eventi indicati nel presente accordo sono fittizi. Nessuna associazione con società, organizzazioni, prodotti, persone, o eventi è puramente casuale.



Dtm-onlineliga.it è un organizzazione no-profit e ogni eventuale donazione verrà utilizzata solo nel miglioramento dei servizi offerti.