

Punto 2 – Taglio

Si considera **taglio** quell'azione nella quale **il pilota esce e rientra in pista** (Art. 12 del regolamento SIMRACING – Limiti della Pista) **traendone vantaggio**.

Su rFactor2 i tagli sono completamente gestiti dal gioco. Non saranno presi quindi in considerazione le penalità riguardo tagli inflitte dal gioco. È obbligo del pilota verificare i limiti della pista prima di ogni gara.

Nei simulatori, che non dispongono di un sistema tagli autonomo, si utilizzeranno le seguenti regole:

Terzo cut → 10 secondi

Dal quarto al dodicesimo cut → in base al guadagno effettuato (esempio “1 secondo per ogni taglio”)

Sorpasso con cut (senza restituzione posizione) → 10 secondi (2 punti Patente)

Sfruttamento zone grigie ed eventuali “bug” nel sistema taglio (rFactor2) → secondi inflitti in base al guadagno (3 punti Patente)

Pilota che effettua tagli per risparmiare tempo in Qualifica → Dai 5 ai 20 secondi sul tempo di gara (2 punti Patente)

