

Art. 7 – Qualifiche

7.1 – Una volta che il server passa alla sessione di Qualifica, è **consigliato rimanere nel server fino a conclusione della Gara.**

7.2 – Si possono sfruttare i primissimi secondi della sessione per poter scendere nella pitlane fermandosi davanti al semaforo.

7.3 – All'uscita della pit lane è obbligatorio **rispettare la linea bianca. Evitare quindi di buttarsi in pista, ostacolando chi arriva lanciato.**

7.4 – Alla fine del giro di lancio è consigliato allontanarsi dalla vettura che vi precede, al fine di non ostacolarsi a vicenda.

7.5 – In presenza di bandiera blu è obbligatorio dare strada alla vettura che segue, in quanto sta percorrendo un giro veloce. (vedi Art. 5.3 comma 2)

7.6 – È altresì vietato tagliare le curve per diminuire il tempo del giro di lancio. Tale azione è punibile con una penalità di secondi sul tempo di gara.

7.7 – **È PERMESSO l'utilizzo di tasto ESC.** Il pilota che compie un testacoda danneggiando la vettura, dovrà premere esc il prima possibile per evitare situazioni di pericolo. Dalla stagione 2023, **non sarà più obbligatorio raggiungere il box ogni stint o fine sessione.** Una volta utilizzato ESC, sarà quindi possibile uscire nuovamente in pista. **PREMERE ESC SEMPRE FUORI TRAIETTORIA E DOPO ESSERSI FERMATI.**

7.8 – Eventuali comportamenti antisportivi, non penalizzati dal gioco, saranno severamente puniti nel post gara.

7.9 – Al termine delle qualifiche i piloti che non rientreranno nel **105% dal tempo migliore**, saranno estromessi dalla gara. (Salvo tempi validi nelle sessioni di pratica).