

Art. 6 – Prove Libere

6.1 – Qui il vostro comportamento non verrà messo sotto esame, e potete anche permettervi di scherzare, chattare liberamente e divertirvi come più vi piace. Tuttavia nel momento in cui vi verrà richiesta serietà o silenzio da un altro utente intenzionato ad usufruire del server, dovrete adeguarvi. Come per tutte le sessioni di gioco è indispensabile il rispetto per gli avversari e un minimo di attenzione per chi sta provando sul server.

6.2 – Durante questo periodo di tempo, i piloti saranno liberi di provare senza limitazione di giri.

6.3 – È vietato tuttavia cambiare la sessione di gioco per nessun motivo a meno di non avere il permesso dagli altri piloti presenti nel server. Solitamente il server non accetta votazioni dai non amministratori.

6.4 – **Al termine della sessione, per evitare l'avanzamento della sessione e permettere il riavvio automatico, uscire dal server.** In questo modo la sessione si riavvierà.

6.5 – Non è consentito (se non ai membri dello staff in determinate situazioni) mandare il server alla sessione di gara, impedendo in tale maniera ad altri utenti di ottenere l'accesso al server.

6.6 – Nel caso il campionato preveda l'utilizzo delle zavorre e/o upgrade fissi preselezionati, è compito dell'utente verificare il corretto funzionamento **prima del giorno di gara**. In caso di mancato rispetto di tale punto, il pilota sarà escluso.