

Premessa

Una volta entrato sul server bisogna mantenere un comportamento consono. Come descritto nel **regolamento generale**, il rispetto è indispensabile.

5.1 – La linea generale del buon pilota è mantenere sempre 2 ruote in pista. Non sempre la linea bianca del tracciato può essere considerata il limite di giudizio, in tal caso verrà comunicato appositamente. Il sistema tagli è descritto specificamente all'art 12.

5.2 – Quando si esce dai box, e si percorre la pit lane, è assolutamente vietato uscire con il semaforo rosso. Se sono presenti altri piloti in attesa del semaforo verde, evitare tamponamenti e prestare un minimo di attenzione. Una volta scattato il verde, è possibile disinserire il limitatore e rispettare la corsia di uscita.

5.3 – I piloti devono prestare massima attenzione alle bandiere. È inoltre importante prestare attenzione ad eventuali segnalazioni da parte della DG.

Comma 1

La **bandiera gialla** avvisa il simdriver di un pericolo presente in pista. È quindi **OBBLIGATORIO alzare il piede ed evitare situazioni di pericolo. Ogni incidente causato dall'interpretazione sbagliata delle bandiere gialle sarà penalizzato.** È vietato superare fino alla successiva bandiera verde.

Comma 2

La presenza della **bandiera blu** segnala al pilota che sta per essere doppiato, l'arrivo dei piloti a pieni giri. Prestare quindi attenzione e **lasciare lo spazio necessario al doppiaggio il prima possibile.** Il doppiaggio deve essere fatto in situazione di sicurezza, evitare quindi di farsi doppiare in curva! Come per le bandiere gialle, **il mancato rispetto della regola sarà punito.**

5.4 – Un pilota che per **qualche ragione si ritroverà fermo in testacoda in mezzo alla pista dovrà verificare la presenza di altre vetture in arrivo** e, nel caso sopraggiungano, **lasciarle sfilare per evitare incidenti.** Una volta sicuro di non poter creare intoppi potrà ripartire. Le vetture che vedranno bandiere gialle per una vettura ferma in pista dovranno prestare la massima attenzione e rallentare se necessario, per evitare di colpire il pilota fermo.

5.4.1 – Allo stesso tempo **un pilota** che per qualsiasi motivo rimane **bloccato con la vettura gravemente danneggiata in mezzo alla traiettoria**, è obbligato a **premere ESC il prima possibile per evitare situazioni di pericolo.** Lo stesso trattamento si applica nel momento in cui una vettura severamente danneggiata, **procede troppo lentamente in piena traiettoria nel tentativo di rientrare ai box.** **IN QUESTI CASI LA DG È AUTORIZZATA A ESTROMETTERE IL PILOTA CHE RAPPRESENTA PERICOLO PER GLI ALTRI.**

5.5 – È vietato proseguire contromano in pista, in qualsiasi situazione, pena esclusione dall'evento.

5.6 – Prima delle sessioni di gara ufficiale, la DG effettuerà controlli di connessione sui partecipanti. In caso di eventuali problemi di **ping (superiore a 100ms)**, la DG potrà escludere determinati piloti al fine di garantire la sicurezza ai restanti partecipanti.

5.7 – Durante la qualifica e la gara è **ASSOLUTAMENTE vietato l'utilizzo della chat.** In caso di mancato rispetto di questo punto, l'utente sarà redarguito ed eventualmente escluso.

5.8 – L'utilizzo del clacson (dove presente) è consentito al **SOLO scopo di segnalare la propria**

presenza ad un doppiato o pilota che sta rientrando in pista. È assolutamente vietato utilizzare fari e clacson durante i duelli. Ogni abuso sarà punito.