

Art. 3 – Regolamento Competizioni

3.1 – Una volta confermata l'iscrizione verranno forniti i dati relativi all'accesso del server di gioco.

3.2 – È vietato qualsiasi comportamento antisportivo anche durante le sessioni di pratica.

3.3 – Qualsiasi utente che effettua l'accesso senza essere iscritto, e senza previa autorizzazione, sarà escluso ed eventualmente bannato dal server di gioco.

3.4 – È vietato diffondere mod o materiale utilizzato da DTMLigaIT senza il permesso dello staff.

3.5 – Durante lo svolgimento di qualsiasi sessione è obbligatorio l'utilizzo del nome e cognome sia sul server di gioco che sui canali vocali. Nei campionati è **importante verificare che il proprio profilo sul gioco non presenti minuscole nelle iniziali, spazi prima del nome, spazi dopo il cognome e doppi spazi. Lo staff non si assume la responsabilità di eventuali problemi di posizionamento in griglia, arretramenti o mancata assegnazione della zavorra dovuti alla mancata osservazione di questo punto.** I reclami che riguardano questo punto non saranno presi in considerazione. Utilizzare quindi la seguente forma: "Nome Cognome".

3.6 – In caso di gran numero di partecipanti potrà essere necessaria una sessione di prequalifica. I piloti che saranno esclusi dopo la sessione di prequalifiche potranno rimanere nel campionato come riserve in caso di ritiri di altri partecipanti/team.

3.7 – ASSOLUTAMENTE VIETATO utilizzare programmi di terze parti per migliorare le performance in pista. Saranno invece consentiti programmi di terze parti al solo scopo di riprodurre eventuali Hud, grafiche.

3.7.1 – Lo stesso uso errato di SimHub nel modificare mappature automaticamente sarà classificato come cheat. Ogni tentativo di utilizzo di programmi esterni per trarre vantaggio verranno puniti anche con il ban.

3.8 – Il portale non richiede obbligatoriamente un programma anti-cheat specifico. La DG potrà richiedere informazioni da utenti sospetti e ogni segnalazione verrà valutata in separata sede. In casi estremi verrà richiesto all'utente di partecipare a una sessione con la DG connessa in remoto per valutare eventuali irregolarità.

3.9 – Vietato modificare file della fisica del veicolo. Il server di gara non accetterà nessun utente che possiede file della mod modificati senza autorizzazione dello staff. L'utente sorpreso a tale pratica verrà prontamente sospeso.