

Art. 10 – Duelli

10.1 – Come sappiamo in ogni gara sono presenti lotte tra i piloti, fanno parte di questa competizione e corriamo per quello. Per questo è necessario da parte di ognuno il buon senso e soprattutto il fair-play. Senza di questo viene a mancare il divertimento che cerchiamo in queste gare. **Nelle lotte è quindi richiesta una buona dose di attenzione**, evitare quindi manovre scellerate.

10.2 – Quello che è davanti può decidere cosa fare, quale traiettoria prendere e quando frenare (sempre entro certi limiti). Il pilota che segue deve pertanto adattarsi al pilota che ha di fronte. Non sono concessi tamponamenti con giustificazione della serie “frena troppo presto!”.

10.3 – Nel caso in cui il pilota che attacca si trova con **metà auto affiancato al suo avversario** (ruote anteriori di chi segue allo stesso livello delle ruote posteriori di chi precede), **quest’ultimo deve lasciare lo spazio sufficiente**. Non sono concessi comportamenti stile Schumacher-Barrichello a Ungheria 2010.

10.4 – Episodi di **Weaving** saranno analizzati attentamente, soprattutto se effettuati a distanza ravvicinata. **È assolutamente vietato fare tale azione quando l’avversario si appresta a sorpassare**.

10.4.1 – Allo stesso modo, **è vietato rallentare deliberatamente o bloccare l’avversario frenando di colpo o con manovre di disturbo**.

10.5 – Nel momento in cui i due piloti arrivano alla curva appaiati è necessario che ognuno di loro lasci lo spazio sufficiente per mantenere la pista al proprio avversario. **Non è consentito al pilota che segue di effettuare staccate al limite quando ormai l’avversario sta impostando la curva**. **Vietati assolutamente i sorpassi effettuando “sponda”**. In casi di emergenza, il pilota può decidere di saltare la chicane nel caso in cui sia inevitabile un contatto o fuoripista. È necessario alzare il piede per evitare tagli dove si può avere un vantaggio in termini di tempo. In altri casi di staccate al limite entrambi i piloti possono saltare la chicane, a patto che nessuno dei due ne tragga vantaggio.

10.6 – **E’ ASSOLUTAMENTE VIETATO:**

– Guadagnare secondi sull’avversario senza aspettare dopo un taglio (considerato come cut e quindi penalizzato).

– Effettuando tagli della chicane **IN CONTINUAZIONE** per difendersi dagli avversari (soprattutto nel caso in cui va ad **effettuare tagli delle chicane per difendersi da un sorpasso NORMALE che non costituisce un pericolo**).

– Guadagnare posizioni su altri avversari per merito del cut.

10.7 – Nel caso un pilota effettui un sorpasso fuori dai limiti della pista dovrà immediatamente restituire la posizione al suo avversario.